

AI 藝流詠唱師 | 教學應用工作坊 企劃提案書

一、活動單位與活動基本資訊

指導單位：國科會

主辦單位：國立暨南國際大學、精遊趣工作坊

協辦單位：曉明女中

活動名稱：AI 藝流詠唱師

活動地點：曉明女中

活動時間：6 月 19 日下午 13:10-15:40

活動地點：曉明女中

預計人數：30 人

授課講師：江孝昇（精遊趣 × AI 應用教學講師）

報名網址：

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdnUgEzm7Ay7ZTbEQJZ0vKciTkQMMQb8PlpJDW0l2pxXqqCQA/viewform?usp=header>

二、活動背景與目的

本企劃旨在推動國中小教育現場之 AI 教學應用普及，強化教師與成人學習者對生成式 AI（圖像與文字）之認知與應用能力。透過主題式任務設計，協助參與者快速掌握 AI 工具，並能實際應用於課程設計與教學情境中，符合暨南大學科技學院數位轉型推廣與師資培力的計畫精神。

三、課程架構與流程

課程總長：150 分鐘（2.5 小時）

時間	模組/階段	活動內容	目標
13:10-13:20	召喚開場	AI 形象暖場 × 任務說明	建立期待、引導進入主題
13:20-13:50	模組 I	圖像生成 × 角色創作 (Bing Image Creator)	理解 Prompt 邏輯與視覺語言
13:50-14:10	模組 I 任務	圖像語意任務與角色分析	提升觀察與教學連結能力

14:10-14:35	模組 II	文字生成 × 情境對話 (ChatGPT)	延伸角色應用至語言與教學對話
14:35-15:05	教案實作	分組設計簡易教學活動 × 應用 AI 成果	將 AI 應用實踐於教學
15:05-15:30	成果分享	簡報與互評交流	強化表達與教學點子交流
15:30-15:40	總結延伸	提供資源 × Q&A × 社群邀請	延伸後續學習與社群連結

四、活動特色與學員收穫

- 遊戲化 × 圖像 × 文字任務三階段學習流程
- 每位學員可完成 AI 角色形象卡 + 語言應用內容
- 提供 AI 教學應用任務單與引導素材包
- 建立教師社群網絡，形成 AI 應用教師種子群

五、後續延伸規劃建議

完成此基礎模組後，可規劃以下進階應用主題模組：

1. 模組 II : AI × 故事力教學設計
2. 模組 III : AI × 學習評量與學習單應用
3. 模組 IV : 跨域課程教案共備實作坊

六、收費方式及匯款資訊

本課程原價為 NT\$880/人，優惠價：NT\$ 300 元/人

費用包含：教案講義、AI 應用素材包、圖像生成與文字生成工具操作指引、後續社群資源連結。

匯款資訊：

銀行代碼：876 (烏日區農會 本會)

戶名：精遊趣工作坊

銀行帳號帳號：87601-01-010058-6