



【清華STEAM學校】 第九屆 K-12 STEAM優良教案徵選活動

活動宗旨

「清華 STEAM 學校」的核心理念是推動 **STEAM** 教育的常態化，使其能在正式課程中落實，讓所有學生都有機會接受高品質的 STEAM 教育，進而培育在地跨域人才，促進就業發展。本次 K-12 STEAM 教案徵選，鼓勵教師發展多元創新的 STEAM 課程設計，並可結合 人工智慧(AI)素養或應用情境，希望藉此提供平台，讓對 STEAM 課程發展有興趣的 K-12 學校與教師，共同交流、探索課程設計及新興科技應用的可能性。

參加辦法

- 一、活動對象：全國K-12學校教師，及各大專校院對STEAM教育有興趣之學生。
- 二、作品規格：教案須使用本活動專用之徵選格式表格(如附表)。
請以A4直式橫書繕打。
內文字體統一為 標楷體、**12** 級字、黑色字。
標點符號一律使用 全形。
- 三、徵稿日期：即日起至 2026 年 11 月 09 日(星期一)截止。
- 四、收件方式：請至「清華STEAM學校」網站檔案下載相關表格，並於填寫完後填寫主旨「2026STEAM教案活動徵選-OO學校」寄至 steam@my.nthu.edu.tw。
- 五、評選方式：由主辦單位邀請相關學者專家進行審查。
- 六、審查公告：預計將於 2026 年 11 月 16 日(星期一)於「清華STEAM學校」網站和2026 ICEI 教育創新國際學術研討會網站公告。
- 七、發表方式：入選者2026 年 11 月 21 日(星期六)至2026 ICEI教育創新國際學術研討會線上發表，頒予獎狀 乙紙，並公開於「清華STEAM學校」網站。

注意事項

1. 參選作品限未經發表、出版者，未投稿過本單位辦理之相關活動，且須為本人創作，切勿發生侵害第三人 著作權利之情事，如有抄襲、重製或侵權等情形發生，除取消得獎資格外，法律責任由投稿者負擔，與主辦單位無關。
2. 參選作品請自留底稿，一律不退還稿件。
3. 入選教案須配合主辦單位官網及社群平台之內容分享與發布，並同意相關教案資訊及成果資料之公開使用。
4. 本辦法如有未盡事宜，得予隨時修訂並公布。