

# 「115 年至 116 年中小學數位數學遊戲推廣與維運計畫」

## 以速戰數決遊戲平臺為本的數學領域雲端共備研習

活動日期：115 年 07 月 02 日(四) 09:00~12:15

活動地點：線上會議 Google Meet(<https://meet.google.com/whk-whvz-uqt>)

活動對象：對科技融入數學教學與學習有興趣的教師、家長與民眾。

活動主旨：透過「速戰數決」遊戲平臺介紹、分組共備，協助與會者認識並運用「速戰數決」數位數學遊戲平臺，以提升學生學習動機與學習成效。

時間	主題	課程講師	相關連結
08:30~09:00	<b>報到</b>		<a href="#">簽到表</a>
09:00~09:30	教師課堂中的棒棒糖， 學生放學後的電玩場 -速戰數決遊戲平臺介紹-	陳致澄 教授 國立高雄師範大學數學系  楊凱琳 教授 國立臺灣師範大學數學系  王婷瑩 教授 國立臺灣師範大學數學系	會議室代碼： <a href="#">whk-whvz-uqt</a>
09:30~09:40	<b>分組時間</b>		
09:40~11:20	<b>平行場次：速戰數決遊戲之分組共備</b>		
	[國小組] 荷魯斯之訶利帝島(四上) -分數- 有鳳來儀之旺萊仙島(五上) -因數與倍數-	高齊偉 老師 新竹縣湖口鄉新湖國小  謝仲威 老師 臺南市安南區安順國小	會議室代碼： <a href="#">jpm-xhff-gvr</a>
	[國中組] 神鬼相消(七上) -正負數加減- 擲因數解鏢(七上) -質因數分解-	李慧玲 老師 桃園市中興國中  林世平 老師 臺南市新興國中	會議室代碼： <a href="#">eho-toxj-rxa</a>
	[高中組] 線時救援(十上) -直線方程式- 對對碰(十一上) -對數運算-	徐政業 新北市海山高中  洪婉凌 新北市海山高中	會議室代碼： <a href="#">xks-jaee-vbv</a>
11:20~11:30	<b>回主會議進行綜合討論</b>		

# 「115 年至 116 年中小學數位數學遊戲推廣與維運計畫」 以速戰數決遊戲平臺為本的數學領域雲端共備研習

活動日期：115 年 07 月 02 日(四) 09:00~12:15

活動地點：線上會議 Google Meet(<https://meet.google.com/whk-whvz-uqt>)

活動對象：對科技融入數學教學與學習有興趣的教師、家長與民眾。

活動主旨：透過「速戰數決」遊戲平臺介紹、分組共備，協助與會者認識並運用「速戰數決」數位數學遊戲平臺，以提升學生學習動機與學習成效。

時間	主題	課程講師	相關連結
11:30~ 12:00	綜合討論	陳致澄 教授 國立高雄師範大學數學系  楊凱琳 教授 國立臺灣師範大學數學系  王婷瑩 教授 國立臺灣師範大學數學系	會議室代碼： <a href="https://meet.google.com/whk-whvz-uqt">whk-whvz-uqt</a>
12:00~ 12:15	填寫回饋問卷		<a href="#">回饋問卷</a>
12:15~	雲端共備研習 結束		

# 以速戰數決遊戲平臺為本的 數學領域雲端共備研習



115年至116年中小學數位數學遊戲推廣與維運計畫



研習日期：115年07月02日(四)

研習時間：09:00-12:15

會議地點：線上會議Google Meet

活動對象：對科技融入數學教學與  
學習有興趣的教師、  
家長與民眾



## 工作坊亮點

### 01 速戰數決平臺介紹(09:00-09:30)

教師課堂中的棒棒糖，  
學生放學後的電玩場

### 02 分組共備(09:40~11:20)

國小、國中、高中三組，  
聚焦不同遊戲任務

### 03 綜合討論(11:30~12:00)

回主會議整合想法，  
帶回可行的教學方案

國小

荷魯斯之訶利帝島  
— 分數  
有鳳來儀之旺萊仙島  
— 因數與倍數

國中

神鬼相消  
— 正負數加減  
擲因數解鏢  
— 質因數分解

高中

線時救援  
— 直線方程式  
對對碰  
— 對數運算

聯絡人資訊：

電話：(02)7749-6596

電郵：mathgame.junior@gmail.com

